

I ENCONTRO

LUSO-BRASILEIRO DE EDUCAÇÃO E TECNOLOGIAS

**5 de fevereiro de 2019 – Universidade de Aveiro
CIDTFF, Departamento de Educação e Psicologia – 5.3.27**

OBJETIVO

Fomentar a partilha e o diálogo sobre pesquisas/investigações que exploram as relações entre educação e tecnologias, incentivar a interação entre investigadores e estudantes de pós-graduação e o intercâmbio entre centros e grupos de pesquisa e instituições de ensino superior do Brasil e Portugal.

PÚBLICO–ALVO

Professores e Investigadores interessados em pesquisas sobre o tema educação e tecnologias.

COMISSÃO ORGANIZADORA E CIENTÍFICA

Rui Marques Vieira (Universidade de Aveiro — Portugal)
Daniela Karine Ramos (Universidade Federal de Santa Catarina — Brasil)
João Mattar (Uninter e PUC/SP — Pontifícia Universidade Católica de São Paulo —Brasil)
António Moreira (Universidade de Aveiro — Portugal)
Luís Pedro (Universidade de Aveiro — Portugal)
Isabel Cabrita (Universidade de Aveiro — Portugal)
Margarida Almeida (Universidade de Aveiro — Portugal)

PROGRAMAÇÃO (PROVISÓRIA)

9h30min	Abertura: Diretores DEP e DECA, Coordenadores CIDTFF e DigiMedia
10h00min	Conferência 1: Síntese da Investigação na UA – Programa Doutoral em Multimédia em Educação – António Moreira e Luís Pedro
10h20min	Conferência 2: Síntese da Investigação do grupo do Brasil – Daniela Ramos e João Mattar
10h40min	Questões e <i>Debate</i>
10h55min	<u>Intervalo</u>
11h15min	6 comunicações orais (CO de 10 min + 5 de discussão)
13h00min	<u>Almoço</u>
14h30min	Conferência 3: Tecnologias digitais e funções cognitivas das crianças: implicações sobre os diferentes tipos de atenção – Daniela K. Ramos e Rui M. Vieira
15h00min	6 Comunicações orais (CO de 10 min + 5 de discussão)
16h20min	<u>Intervalo</u>
16h30min	Comunicações Curtas (CC de 4 min)
17h30min	Uso do software webQDA no Apoio à Investigação em Educação (Fábio Freitas)
18h	Síntese Final (António Moreira e João Mattar) e Encerramento

INSCRIÇÕES

A participação no encontro é gratuita, mas de inscrição obrigatória, mediante o preenchimento e submissão do formulário *online* disponível em <https://goo.gl/forms/0MEhmB351CkWgKg53>.

Serão emitidos certificados de presença aos participantes inscritos.

SUBMISSÃO DE PROPOSTAS DE COMUNICAÇÃO ORAL

A submissão de propostas no formato de comunicação deve ser feita até ao dia **12 de janeiro de 2019** para rvieira@ua.pt e moreira@ua.pt, via **formulário específico** disponível para *download* [aqui](#).

O documento a submeter contempla a seguinte estrutura:

1. Título (centrado, carregado e tamanho 14, Arial; tudo o resto a 12)
2. Autor(es), Filiação Institucional e email
3. Resumo (de 500 a 700 palavras) aludindo aos seguintes aspetos: Enquadramento do estudo e sua importância; questões ou objetivo(s); metodologia e resultados (se possível) e contributos para a área da Educação e Tecnologias
4. Palavras-Chave (3 a 5)

PROCESSO DE SELEÇÃO DAS COMUNICAÇÕES

A seleção das comunicações orais será realizada com base no resumo enviado, no processo de revisão cega dupla por pares, e tendo em conta os seguintes critérios:

- Qualidade, inovação e relevância para a área da Educação e Tecnologias
- Conformidade com a estrutura dos resumos indicada;
- Clareza e rigor do texto do resumo.

Os 4 artigos com melhor classificação atribuída através de revisão cega por pares serão premiados com 1 licença com a duração de 90 dias do *software* webQDA, parceiro deste evento.

Os casos de empate serão resolvidos pela Comissão Científica do encontro em função de critérios que serão divulgados no evento, não cabendo qualquer recurso da decisão tomada pelo júri.

SUBMISSÃO DE ARTIGOS FINAIS

Quem o pretender poderá publicar os artigos finais na [Revista Online Internet Latent Corpus Journal](#) (até 10 março de 2019).

Informação do site:

Internet Latent Corpus Journal | ISSN: 1647-7308

Indexada em: [CAPES/QUALIS](#) (categoria ENSINO, B2, INTERDISCIPLINAR B4, LINGUISTICA E LITERATURA B4

Avaliada com o factor de impacto [SJIF 2016](#) = 7.484

SORTEIO

Serão sorteados 10 exemplares do livro *Análise de Conteúdo Suportada por Software*.

